1. Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения • пользователя

* Менеджер проекта

Понятная файловая структура проекта, названия файлов интуитивно понятны. При необходимости к вёрстке прилагается документация. Хорошие показатели на Lighthouse и PageSpeed. Использование сборщика при разработке проекта (Gulp, Webpack)

* Дизайнер
  + Pixel Perfect вёрстка, полностью соответствующая дизайн-макету.
* Верстальщик
  + Грамотное использование семантических тегов
  + Применение методологий при наименовании элементов страницы (например БЭМ).
  + Использование препроцессоров при написании CSS кода (SASS/LESS).
* Клиентского программиста
  + Вёрстка ориентирована на использование frontend фреймворка (Vue, React, Angular)
* Серверного программиста
  + Вёрстка сайта соответствует бизнес-логике сайта. Все формы, поля ввода имеют корректные наименования.

1. Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты и технологии вы применяли на практике.

Мой первый опыт разработки многостраничника (15+ страниц) состоялся относительно недавно. Результат работы (она ещё не доведена до конца) можете наблюдать по данному адресу.

<https://upmarketing.kz>

Для сборки вёрстки сайта я использовал GULP. Для более быстрой разработки была подключена библиотека Bootstrap. При разработке использовал методологию БЭМ(по меньшей мере я пытался, это был первый опыт её применения). Для написания CSS кода использовал препроцессор SCSS. Для себя я выделил следующие особенности разработки многостраничного сайта:

* Большое количество повторяющихся компонентов (начиная от футера и хэдера, заканчивая слайдерами)
* Большое количество страниц, что ведёт к нужде продумывать файловую архитектуру.
* Вёрстка оказалась не столь сложной для меня, сложнее оказались правки, которых было огромное количество (при том неоплаченные). Вследствие данного события при изменении одного блока было необходимо проверять правильность отображения на каждой странице, где он использован.

1. Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.

* Основная особенность заключается в адаптивности и кроссбраузерности данных сайтов.
* Первое свойство отвечает за корректное отображение сайта на всех устройствах. Для этого я чаще всего использую Bootstrap, или пишу кастомную сетки через миксины и переменные в SCSS. Более мелкие детали правлю через медиа-запросы. Проверяю вёрстку через встроенные инструменты разработчика. Я верстаю с использованием desktop-first подхода (хотя Bootstrap напротив ориентирован на mobile-first). Обычно клиент запрашивает корректное отображение сайта от Iphone 5/se (320px) до full hd (1920px)

<https://lesmor2001.github.io/auto-plastering/>

(одна из моих первых работ, сделанных на курсах)

* Второе свойство отвечает за корректное отображение сайта во всех браузерах (и различных их версиях), так как каждый из них имеет собственные изначальные настройки отображения сайта. Достигается за счёт использования вендорных префиксов. Для этого лично я использую Autoprefixer при компиляции SCSS кода. При необходимости проверяю поддержку той или иной технологии на сайте CanIUse. В большинстве случаев клиенту важно отображение в ведущих браузерах (IE10-11, Opera, Chrome и Mozilla).

1. Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.

* Довольное сильно экономят моё время различные расширения для VS Code (все перечислять не буду, в основном это Emmet, сниппеты, стилизаторы кода).
* Также не так давно я познакомился с GULP, который также помогает существенно снизить затраты времени на проектах.
* Тот же Bootstrap позволяет тратить значительно времени на адаптив. За счёт препроцессоров для CSS стараюсь избегать «полотен» стилей, а также меньше волноваться о кроссбраузерности.

1. Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?

* С подобным я не сталкивался. Скорее всего постарался проанализировать страницу через средства разработчика. Изначально проанализирую все ли файлы стилей и скриптов корректно подключены и работают.
* Обычно проблемы возникают при стилизации различных инпутов и скроллбаров, либо при использовании сравнительно новых технологий в старых браузерах (flex, анимации итд).
* Также подобный анализ страницы поможет выявить использовал ли разработчик RESET CSS для сброса родных стилей браузеров.

1. Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?

* Постараюсь уточнить эти детали у дизайнера или клиента.
* Если решение выше по тем или иным причинам не представляется возможным, то сделаю стилизацию на свой вкус. Для кнопок, ссылок, иконок и пиктограмм обычном это осветление/затемнение в зависимости от фона.
* Вот если говорить об элементах, которые разворачиваются или вызывают иные окна (селекты, слайдеры, всплывающие при наведении окна итд), то тут уточнить просто критично необходимо.

1. Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее).

* Чаще всего это статьи на Хабре ( <https://habr.com/ru/flows/develop/> ), Tproger ( <https://tproger.ru> ), телеграмм каналы о веб-разработке.
* Периодически читаю техническую литературу. Недавно освежал память по основам:
  + Дженнифер Роббинс - «HTML5. Карманный справочник»
  + Дэвид Макфарланд - «Новая большая книга CSS»
* Часто слушаю подкасты на ютубе , собеседования.
  + <https://www.youtube.com/c/FreelancerLifeStyle>
  + <https://www.youtube.com/channel/UCcNotjFXtUZ6bTAWk1KpOWg>
  + <https://www.youtube.com/c/ArchakovBlog>
  + <https://www.youtube.com/c/YauhenKavalchuk>

Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSS верстка или и то, и другое?

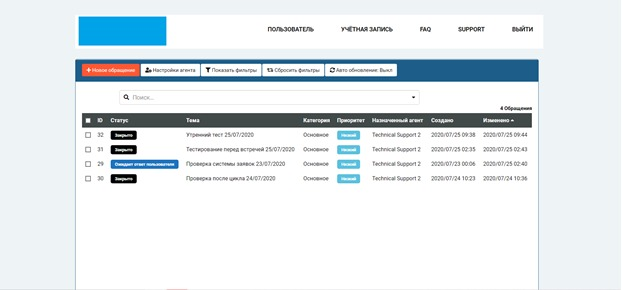
* Недавно я начал изучать REACT, потому что для JS разработка является более перспективной областью, но на данный момент основной доход приносит именно вёрстка, поэтому основное внимание сосредоточено на ней.

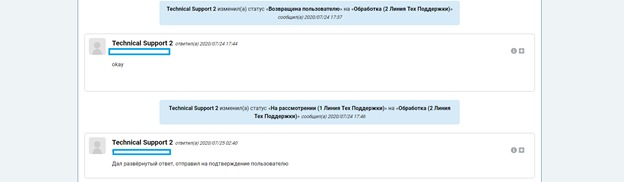
Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?

* Менеджмент, экономическая грамотность, дебаты , зарубежная литература в жанре фэнтэзи, компьютерные игры.

1. Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы, выполненные вами.

* Моё знакомство с веб-разработкой прошло ещё в школьные года. Именно в тот момент, после изучения различных областей кодинга я понял, что веб-разработка — это то, чем бы я хотел заниматься после школы.
* За последние полгода основным вектором моей разработки были простые веб-сайты для студентов (которых было довольно много, но они простые и с развитием своих навыков понял, что такие работы лучше не добавлять в портфолио), но затем я понял, что хочу расти, как специалист и разработать нечто более интересное.
* Тогда я разработал систему поддержки пользователей для одной из казахстанских фирм. Задача состояла в том, чтобы разработать систему, в которой должны присутствовать:
  + разграничение пользователей по ролям
  + полный жизненный цикл заявки (создание, ответы, передача разным агентам тех. Поддержки, закрытие)
  + уведомления в телеграмм о текущем положении заявки (создана, передана на первую линию и.т.д)
  + Создание админ панели для анализа всех заявок
* Ввиду собственной неопытности в данной сфере , а также отсутствия глубоких познаний в php фрэймворках я осуществил данную идею с использованием нативного php, а также Wordpress и различных плагинов, изменяя их содержимое и функции под свои нужды. Ввиду того, что я подписал договор о неразглашении я права разглашать подобные детали данного заказа.
* Пример страницы с заявками и самой заявки прилагаются





* Я покинул данную компанию, потому что находился в поисках ментора в мире frontend-a, и не нашёл такового в данном предприятии, а также не видел перспектив дальнейшего роста.
* На данный момент я работаю в компании, которая занимается разработкой сайтов различной сложности. На данный момент я являюсь единственным верстальщиком в команде. Подобное положение дел меня не устраивает, так как я хочу расти и развиваться, как специалист. Без качественного code review и ментора в виде middle – senior специалиста это весьма проблематично. По этой причине на данный момент я нахожусь в поисках нового места работы.
* Почти все свои работы , которые стоят внимания я упомянул в данном документе, остальные я не могу продемонстрировать по той причине, что на данный момент они проходят согласование с клиентом и не могут быть опубликованы.
  + <https://lesmor2001.github.io/mebot/index.html>
    - Недавно нашёл интересное тестовое(нуждается в рефакторинге и доработке)
  + <https://lesmor2001.github.io/the_witcher_pasxa/>
    - Тоже разработал на интенсиве
  + <https://lesmor2001.github.io/Paradigma/index.html>
    - Тестовое делал месяца 3 назад